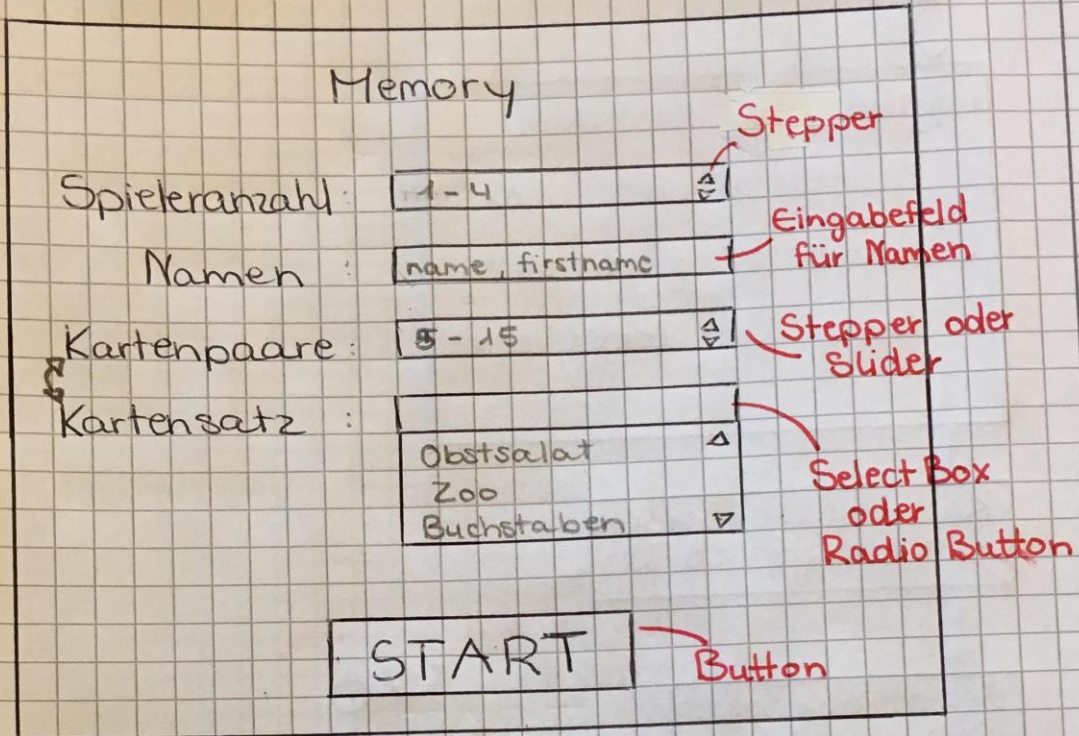


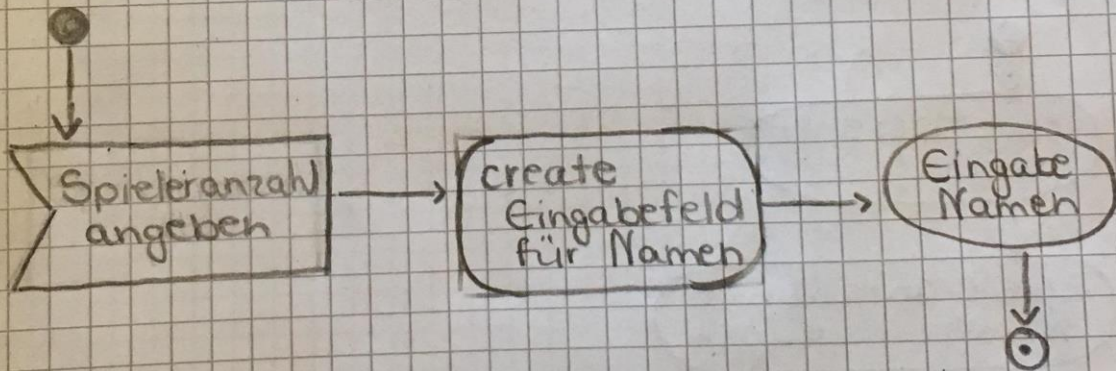
# Konzept - Aufgabe 4

## Layout

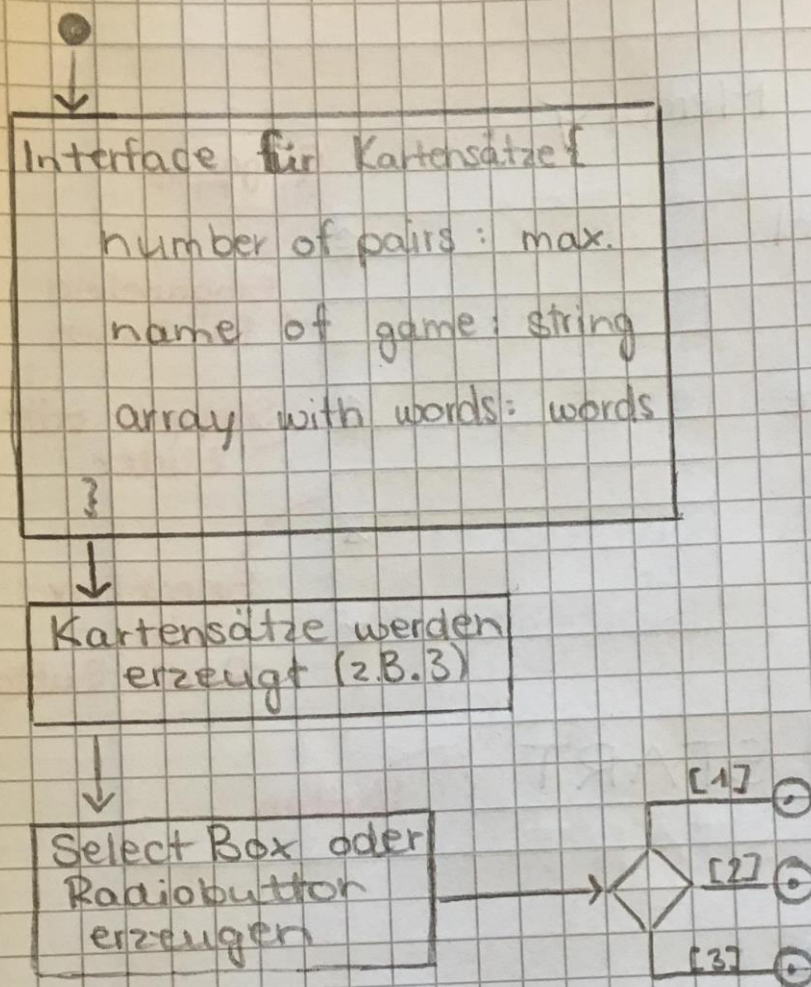


## Aktivitätsdiagramme

> Spieleranzahl und darauffolgend die entsprechende Anzahl der Namen erstellen



> die verschiedenen Kartensätze sollen mithilfe  
des Interfaces erzeugt werden



> Memory durch Klick auf den Button erstellen

