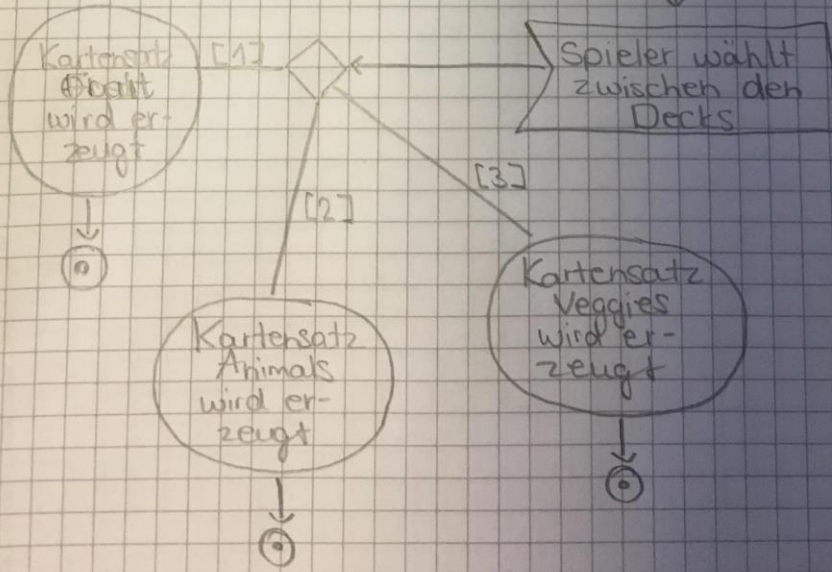


> die verschiedenen Kartendecks sollen nun erzeugt werden, diese unterscheiden sich in Inhalt und Layout (Farbe, Größe, Schriftart)

```

interface cardDecks {
    name: string;
    font: string;
    content[]: string;
    size: number;
    color: string;
}
  
```

Kartendecks werden erzeugt



> Spiel soll die Namen, als auch die Punktzahl der Spieler speichern können

```

interface Player {
    name: string;
    score: number;
}
  
```

